

## Werkstatt Mittelalter – Themenworkshops (buchbar von April bis Ende Oktober)

### Von Hütten und Häusern – altes Baumaterial neu entdeckt



Zum Baumaterial des Mittelalters gehörte der Lehm. Die Kinder erfahren Interessantes über mittelalterlichen Städtebau und können eine kleine Stadt oder Dorfgemeinschaft mit bis zu 5 Lehmhäuschen bauen.  
Altersempfehlung: ab 4. Klasse / Dauer: 3 Stunden / Kosten: 82,50 € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person

### Von Medina nach Moers

Mit einem Reisenden aus dem Orient geht es auf Spurensuche nach wissenschaftlichen Erkenntnissen aus dem Orient bis ins 15. Jahrhundert. Zu den wissenschaftlichen Errungenschaften gehörte auch die Herstellung unterschiedlicher Düfte. Nach der Führung können verschiedene Düfte hergestellt werden.  
Altersempfehlung: ab 5. Klasse / Dauer: 3 Stunden / Kosten: 82,50 € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person

### Recht und Gerechtigkeit im Mittelalter



Der Moerser Bubenkönig führt die Gruppe in das mittelalterliche Rechtssystem ein. Sie nimmt an einer Gerichtsverhandlung teil und kann am Ende das Gerichtsurteil besiegeln.

Altersempfehlung: ab 6. Klasse / Dauer: 3 Stunden / Kosten: 82,50 € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person



### Tischsitten und Esskultur

Waren die mittelalterlichen Tischsitten „rüpelhaft“ oder gab es Spielregeln und Rituale? Was kam „auf den Tisch“? Neben „theoretischen Genüssen“ geht es auch um das „leibliche Wohl“.  
Altersempfehlung: ab 6. Klasse / Dauer: 3 Stunden / Kosten: 82,50 € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person

## Kindergeburtstag im Grafschafter Musenhof

Die mittelalterliche Spiel- und Lernstadt im Grafschafter Musenhof in Verbindung mit der „Großen Tafel“ ist der ideale Ort für einen spannenden Kindergeburtstag. Nach einer Erlebnisführung durch die mittelalterliche Stadt, in der die Kinder in mittelalterliche Rollen schlüpfen und allerhand ausprobieren dürfen, kann zwischen verschiedenen Aktionsangeboten ausgewählt werden (ab 6 Jahren: Arbeiten mit Ton, Malen mit Naturfarbe, Ritter und Burgfräulein; ab 8 Jahren: Für alles ein Kraut, Von Maulaffen und Ölfunzeln; ab 9 Jahren: Rechenstein und Buckelbein; ab 10 Jahren: Farbenspiele der Natur).

Natürlich müssen sich die Geburtstagsgäste auch stärken können. An der „Großen Tafel“ kann getafelt werden: Geburtstagskuchen und Getränke können mitgebracht werden.



Kindergeburtstage sind Mo–Fr zwischen 9 und 18 Uhr, sonntags zwischen 9 und 14 Uhr für Kinder ab 6 Jahren buchbar. Maximale Gruppengröße 15 Kinder. Terminanfrage unter: 02841 / 8 81 51 - 0.

Gesamtdauer: 2,5 Stunden, Kosten: 75,- € pro Gruppe + 2,- € / 5,- € Materialkosten pro Teilnehmer. Bei Kindergeburtstagen, die zum Teil auch im Schloss stattfinden, ist der Eintritt für die Kinder und zwei erwachsene Begleitpersonen im Preis inbegriffen.

Nähere Informationen auf unserer Homepage:

[www.musenhof-moers.de](http://www.musenhof-moers.de)

Anmeldungen von Montag bis Freitag unter: 02841 / 8 81 51 - 0



Im Rahmen der mit dem Schlosslogo gekennzeichneten Führung/Aktion wird auch das Schloss besucht.

## Informationen für Eltern

Während Sie in der Moerser Innenstadt einkaufen oder in der örtlichen Gastronomie verweilen, können Ihre Kinder im „Musenhof“ eine spannende Zeit verbringen. Bitte beachten Sie dabei Folgendes:

- Das Mindestalter für Kinder ist sechs Jahre.
- Jüngere Kinder können mit ihren Eltern zu den „Familienöffnungszeiten“ den Musenhof besuchen (siehe Öffnungszeiten).
- Der Musenhof ist ein Freigelände, Kleidung kann schmutzig werden.
- Maximal 20 Kinder können an dem Betreuungsangebot teilnehmen. Bei zu großem Andrang kann es zu Wartezeiten kommen.
- Die maximale Aufenthaltszeit beträgt zwei Stunden.

### Während dieser zwei Stunden können die Kinder:

- sich verkleiden und in eine mittelalterliche Rolle schlüpfen
- an einer Erlebnisführung teilnehmen
- den Musenhof eigenständig erkunden
- an einer wöchentlich wechselnden Bastelaktion teilnehmen

## Informationen für Lehrer und Erzieher

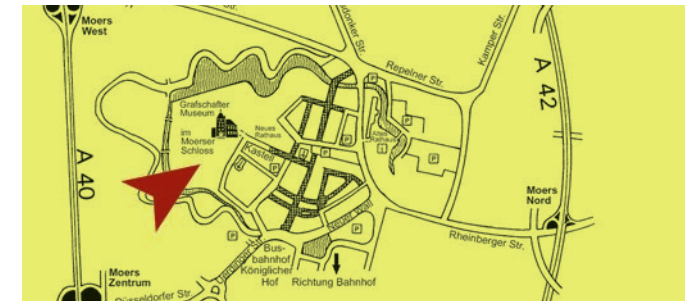
Schulklassen und Kindergärten sind uns herzlich willkommen. Führungen und Aktionen sind buchbar wie unter Öffnungszeiten angegeben.

Bitte informieren Sie die Eltern der Kinder, dass der Musenhof ein Freigelände ist. Um entsprechende Kleidung wird gebeten. Während des Aufenthalts der Klasse verbleibt die Aufsichtspflicht bei den Lehrern.



[www.facebook.com/grafschaftermuseum](http://www.facebook.com/grafschaftermuseum)

Gefördert durch:



## Öffnungs- und Angebotszeiten von April bis Oktober

(Erlebnisführungen 1 + 2 sind ganzjährig buchbar)

### Kostenlose Betreuungszeit

für Kinder zwischen 6 und 12 Jahren außerhalb der Ferien	Sa	10–13 Uhr
Sommerferien Woche 1–3	Sa	10–13 Uhr
Sommerferien Woche 4–6	Mo–Fr	10–13 Uhr 15–18 Uhr

### Kostenlose Familienöffnungszeiten

	Sa	15–18 Uhr
	So	14–18 Uhr

### Gruppenführungen, Aktionen, Workshops und Kindergeburtstage

	Mo–Fr	9–18 Uhr
	So	9–14 Uhr

Weitere Informationen unter [www.musenhof-moers.de](http://www.musenhof-moers.de)

## Wegbeschreibung

Der Grafschafter Musenhof liegt fußläufig zur Moerser Innenstadt in direkter Nachbarschaft zum Moerser Schloss und der St. Josef Kirche. Parkmöglichkeiten befinden sich auf dem Kastellplatz (kostenpflichtig).

## Anreise mit öffentlichen Verkehrsmitteln:

**Mit der Bahn:** Mit der NordWestBahn von Duisburg HBF in Richtung Xanten. Ausstieg Moers Bahnhof. Von dort mit dem Bus (alle Linien) zum Königlichen Hof, von dort ca. 10 Minuten zu Fuß Richtung Moerser Schloss.

**Alternativ:** Mit dem Schnellbus SB 30 von Duisburg HBF Ost-eingang bis zur Haltestelle Königlicher Hof.

Der Musenhof wird vom Grafschafter Museum betreut:  
**Grafschafter Museum im Moerser Schloss,  
Kastell 9, 47441 Moers, Telefon 02841 / 8 81 51 - 0**

# Grafschafter Musenhof

## Mittel- alterliche Spiel- und Lernstadt



Gestaltung: Jürgen Pankarz - Fotos: Stadt Moers

**Neue Angebote und Öffnungszeiten  
Erlebnisführung 1+2 ganzjährig buchbar**

# Mittelalterliche Spiel- und Lernstadt im »Grafschafter Musenhof«

Was konnte man im Mittelalter in Moers mit einem Möhrchen machen? Welche Aufgaben hatte der Bubenkönig? Was ist ein Ackerbürger? Gab es im Mittelalter und in der frühen Neuzeit in Moers schon Kaufhäuser?



Antworten auf diese Fragen finden Kinder in der mittelalterlichen Spiel- und Lernstadt beim Moerser Schloss: Das kleine Städtchen mit Töpferei, Backhaus, „Kaufhaus“, Stall, Schmiede, bürgerlichem Fachwerk-Wohnhaus und Stadtturm mit Kerker lädt ein, Moerser Geschichte des Mittelalters spielerisch zu erfahren.



## Leben in Moers im Mittelalter

In der Lernstadt können Kinder in Rollen schlüpfen: in die eines wohlhabenden Händlers, der Gewürze in die Stadt bringt und sich als einziger Bürger in der Stadt Bleiglasfenster leisten kann; in die Rolle des Bubenkönigs – eine Art mittelalterlicher Polizist, der auf alle Spitzbuben aufpasst – oder in die Rolle des einfachen Ackerbürgers, der ein Handwerk ausübt, Ziegen und Schweine hält und Felder bestellt.



*Im Mittelalter in Moers verboten: Kommahlen mit der Handmühle*



*Muss Schwerstarbeit leisten: der Schmied*



*Hat der Melkknecht etwas angestellt?*



*Noch ein Schluck aus dem Schankkrug?*

## Wettbewerbssieger



*Das „Rosarium“ - ein weiterer Baustein des Grafschafter Musenhofes*

Mit dem Projekt „Grafschafter Musenhof“ gewann Moers 2008 den Förderwettbewerb „Standort Innenstadt NRW“. Ziel war nicht nur, Schloss und Schlosspark mit der Innenstadt enger zu verbinden, sondern auch den Wirtschaftsstandort Innenstadt zu stärken. Die Idee: Eltern gehen einkaufen, Kinder lernen spielerisch und mit Spaß etwas über Geschichte. Teile des Projektes sind, neben der mittelalterlichen Spiel- und Lernstadt, die „Große Tafel“, die Herrichtung des Rosengartens (Rosarium) und die „Moerser Meilensteine der Geschichte“, die zum Schloss hinführen.



*Töpfern an einer mittelalterlichen Töpferscheibe*



*Torwachen kontrollieren den Einlass in die mittelalterliche Stadt*

## Museumspädagogisches Angebot für Gruppen und Schulklassen in der Spiel- und Lernstadt im Grafschafter Musenhof

**In den Wintermonaten November bis März sind nur die Erlebnisführungen 1 + 2 buchbar.**

### Erlebnisführung 1

Die Lernstadt im mittelalterlichen Rollenspiel mit entsprechenden Kostümen erleben. Altersempfehlung: ab Vorschulalter / Dauer: 45 Minuten / Kosten: 23,30 € pro Gruppe. Die Führung kann um eine Picknickpause (30–60 Minuten) erweitert werden. Das Picknick muss mitgebracht werden. Kosten: 7,50 € – 15,- € pro Gruppe

### Erlebnisführung 2

Als Bürger des mittelalterlichen Moers die Stadt erleben und selbstständig auskundschaften. Altersempfehlung: ab 2. Klasse / Dauer: 90 Minuten / Kosten: 35,- € pro Gruppe



## Für den tiefen Einblick - Themenführungen Vom Schaf zum Faden

Schäfer Ruprecht soll für die Herde des Grafen ein neues Schaf kaufen. Er nimmt die Kinder mit zum Viehmarkt und erklärt ihnen, wie aus der Schafswolle ein Faden entsteht. Anschließend werden Murneln gefilzt. Altersempfehlung: ab Vorschulalter / Dauer: 1,5 Stunden / Kosten: 35,- € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person



## Ritter und Burgfräulein

Die Kinder erhalten in einer kurzen Führung Einblicke in das Leben bei Hofe und können im Anschluss eine mittelalterliche Kopfbedeckung (Jungfernkranz) herstellen oder ein Holzschild mit dem Wappen des Moerser Grafen bemalen. Altersempfehlung: ab 1. Klasse / Dauer: 2 Stunden / Kosten: 65,- € pro Gruppe + 5,- € Materialkosten pro Person

## Für alles ein Kraut

Die Kräuterfrau Trien erzählt über Krankheit und Heilung im Mittelalter. Zum Schluss kann jeder selbst eine eigene Kräutermischung zubereiten. Altersempfehlung: ab 2. Klasse / Dauer: 2 Stunden / Kosten: 65,- € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person

## Von Maulaffen und Ölfunzeln

Der Nachtwächter Gerhard Nystat nimmt die Kinder mit auf seinen abendlichen Rundgang. Dabei erfahren sie etwas über die Bedeutung der Dunkelheit in dieser Zeit und dürfen sich selbst ein Leuchtmittel herstellen. Altersempfehlung: ab 3. Klasse / Dauer: 2 Stunden / Kosten: 65,- € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person

## Farbenspiele der Natur – Malen mit Naturmaterialien

Das Mittelalter war nicht nur dunkel, sondern für Einzelne sogar farbenfroh. Untersucht werden pflanzliche und minerale Farbpigmente und ihre Anwendung als Malfarbe. Auch die mittelalterliche „Farbordnung“ lernen die Kinder kennen. Altersempfehlung: ab 4. Klasse / Dauer: 2 Stunden / Kosten: 65,- € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person

## Rechenstein und Buckelbein

Wer durfte im Mittelalter überhaupt in die Schule gehen und wer konnte es sich leisten? In der Führung geht es um Kindheit, Schule und Spielen im Mittelalter. Mittelalterliche Spiele werden ausprobiert. Folgende Schwerpunkte können gewählt werden: Klosterschule und Schreiben, Winkelschule und Rechnen oder Kindheit und Spielen. Altersempfehlung: ab Vorschulalter (Thema Kindheit und Spielen) und ab 2. Klasse (Thema Kloster- und Winkelschule) / Dauer: 2 Stunden / Kosten: 65,- € pro Gruppe + 2,- € Materialkosten pro Person